

Le Dompaku !

Un scénario officiel pour 2 joueurs, 290 à 300 points.

Lek'Saa observait le groupe de féral qui s'avançaient à travers les plaines, comptant sur leur gros dompaku pour les protéger mais absolument inconscients qu'une meute de jeunes devanus les suivait depuis quelques heures. Elle passa sa main sur le bec d'un de ses jeunes grishaks, sans être certaine que cette bande valait le coup de risquer sa vie. Elle s'accroupit et décida d'attendre qu'ils aient fait leurs preuves avant de s'impliquer.

Forces

Casanii

1 x Dompaku
1 x Féral Valeureux
2 x Féral Frondeur
1 x Féral Valeureux
4 x Féral Guerrier
2 x Clebs Féral
1 x Lek'Saa
4 x Jenta Grishak

Devanu

1 x Paria Alpha
1 x Jenta Chasseur
1 x Jenta Dresseur de Bêtes
1 x Jenta Lancier
3 x Grishak

Mise en place

La partie se déroule sur une petite surface de jeu (3 x 3 pieds - 90 x 90 cm) avec quelques obstacles et des zones de terrain difficile. Le Dompaku est déployé au milieu de la table à côté des autres Féral.

Les forces Devanu sont déployées en un ou plusieurs groupes (déployer une figurine puis autant de figurines que vous le désirez à portée de Rayon de Commandement) à au moins 16 pouces (40 cm) du centre de la table.

Lek'Saa et les Grishaks ne sont pas déployés en début de partie.

Objectifs

Le joueur Devanu gagne s'il élimine le Dompaku.

Le joueur Casanii gagne s'il peut faire fuir le joueur Devanu, en tuant plus de la moitié des Jenta Devanus et avant de perdre toutes ses Élites.

Le joueur Casanii ne peut pas fuir. Si les deux camps réussissent leurs objectifs, il s'agit d'une égalité.

Règles spéciales

Lek'Saa et ses Grishaks ne sont déployés qu'après que les Féral aient fait leur preuves en tuant au moins un des Jenta Devanu.

Source: The Twilight Traveller Issue 9

Auteur: Mike Thorp

Traduction: Tita Mjof

Titre original: Dompaku!